水戸黄門 II

世界漫遊記

この度は SUNSOFT のファミリーコンピュータ用ゲームカセット「水戸黄門Ⅱ 世界漫遊記」を、お買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「水戸黄門Ⅱ 世界漫遊記」を一層、楽しく遊んでいただくために、ご使用の前にこの「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法で、ご愛用ください。

★精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショック等はさけて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。

★端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。

★カセットを交換する時は、必ず電源を切ってから行って下さい。

イラスト しごと大介

ものがたり

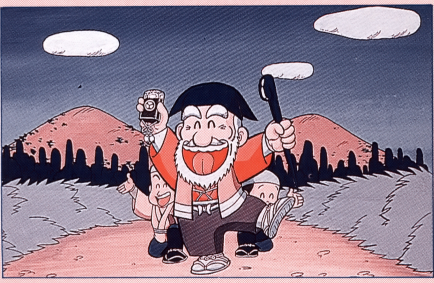
新たな 旅立ちが 始まる

黄門様一行は、日本各地を漫遊し、悪人どもをこらしめました。そして、水戸で、影の黒幕、家老の安藤を退治し、これで平和になったと思った矢先に　、「安藤が逃げ出した」という知らせが舞こんできたのである。
そこで黄門様は、ふたたび安藤をこらしめるため、さらには、世界の悪人どもを退治するべく、広い広い大海原へと旅立つのでした。
はたして黄門様一行の行く手には、どんな事件がまちうけているのでしょうか？



黄門様一行のメンバーは、**黄門**、**格さん**、**助さん**、**弥七**、**八兵衛**の５人。プレーヤーは、前作同様、格さん、助さんになり、てがかりを入手してゆきます。

また、格さん、助さんとは別に、弥七、八兵衛でなければ、入手不可能なてがかりがあります。風車やどんぶりを手に入れたら、弥七、八兵衛に変身してみることも、クリアの条件です。



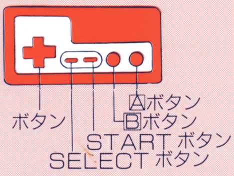
黄門様一行が訪れますのは、**アメリカ西部、ドイツ、イタリア、インド、中国、ハワイ**の６ケ所です。格さんで失敗しても、もう一度、助さんでトライできます。又、格さんが、得たてがかりは、そのまま残りますので、残りのてがかりを助さんで集めてください。得られたアイテムを悪人に見せなければ、事件を解決できません。てがかりをすべて集め、黄門様の裁きのシーンになっても、間違ったアイテムを悪人に見せるとゲームオーバーになってしまうことがありますので、注意してください。



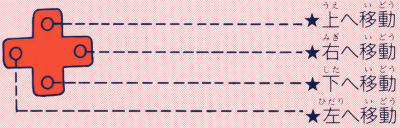
操作の方法

- まずカセットをつけて、ファミコン本体の電源をONにします。
- デモ画面が始まりましたら、セレクトボタンでゲームスタートか、コンティニューを選んで下さい。
- ゲームスタートの場合、スタートボタンを押すと地図画面になります。
- 地図画面でAボタンを押すと、ゲームのイントロに入ります。以後Aボタンを押すたびに次のセリフになります。
- イントロが終わると、ゲーム画面になりゲームスタートします。

1 コントローラー



十字ボタン



〈Aボタン〉

★格さん、助さん……人に近づいて押すと話しかけることができます。

★弥七……ジャンプすることができます。

〈Bボタン〉

★格さん……あて身をくらわすことができます。

★助さん…… 刀でみね打ちをくらわすことができます。

★弥七……風車を投げることができます。

〈START〉

★変身するときに押し、十字ボタンで弥七か、八兵衛を選択します。そしてAボタンを押すと変身します。

★ポーズの代わりにも使えます。

〈SELECT〉

★今、持っている持物を表示します。

★相手に話しかけるとき、Aボタンをおして話をつづけるかわりにセレクトボタンで物をみせることができます。

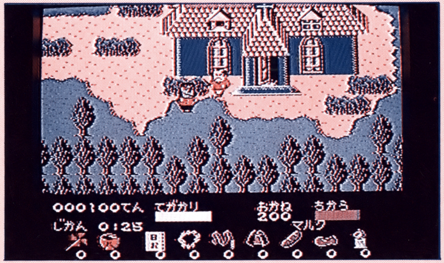
コンティニュー

コンティニューをセレクトして、スタートボタンを押すと、旅日記の画面になります。前にゲームが終了した時の旅日記のキーワードを入力してください。キーワードの入力の仕方は、十字ボタンで文字を選びAボタンで決定します。まちがって入力した場合はBボタンで消すことができます。キーワードが違う場合は、もう一度コンティニューをセレクトしてやり直してください。

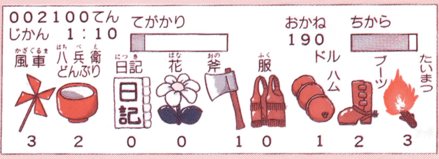
ゲームの進行

町の中の悪人と町人は人相で見分けることができます。悪人の場合は、接触していると自分の体力がへってゆきますので注意してください。
最初、街の中をひとまわりして、町人や、村娘に話を聞いてみよう。
悪人は、数回いためつけると手を上げます。手を上げたら近づいて、Aボタンを押し、話しかけると重要な手がかりが聞けることがあります。
又、動物は風車、悪人はどんぶりを持っていることがあります。それらを取っておけば、ゲーム中にスタートボタンを押すと、風車の下に矢印が表れ、十字ボタンで、弥七か八兵衛を選択し、AボタンかBボタンを押せば、変身することができます。ただし力の残り量によって、変身時間が違います。早く元に戻りたい時はスタートボタンを押し、A、Bボタンどちらかを押してください。
相手に話しかけているとき、セレクトボタンをおすと、もし自分が持ち物をもっていれば、それを見せることによって重要な手がかりを得ることができます。

必勝法は前回と同じです。町の雑貨屋で早く走れるブーツを数足、時間を延長できるたいまつのほか、花、斧、服、ハムを買えるだけ買っておきます。悪人にやっつけられないようにしながら、情報の糸口にそって、てがかりを集めてゆきます。例えば、鍛冶屋へ格さんが入って手がかりメーターが得られなくても、八兵衛さんに変身して入れば、手がかりが得られます。又、ゲームの途中で、カジノへ入って、お金をかせぐのも良いでしょう。力が残り少なくなって死にそうになった場合、近くに酒屋があれば、お酒をのんで無敵になり、雑貨屋にかけこんで、体力を回復してください。



アイテムの見方



★得点

悪人をやっつけると得点が入ります。得点が10,000点と50,000点で、力の上 限がアップします。

★手がかり

悪人から情 報を得たり、風 車の弥七や、八兵衛に変身して、手がかりを集めていき、手がかりメーターがいっぱいになったら、黄門様の泊っている家へ行きます。そうすれば、黄門様の御出馬となります。手がかりの中には、弥七さんや八兵衛さんでないと得られない手がかりがあります。

★お金

最初の所持金は200ドルからスタートします。早目に雑貨屋へ入っていろいろなものを買いそろえておくようにしてください。もちろん国によって貨幣単位が変化します。

★ちから

悪人に攻撃されると、力がへります。力が0になると、格さんなら助さんに、助さんなら格さんに交代します。二人とも力が0になるとゲームオーバーになります。

★じかん

黄門様一行は、その国に一日しか滞在できません。7時になると夜になってゲームオーバーです。ただし明かりをともせる道具があれば、1個につき1時間延長されます。(最長10時まで)

アイテムの説明

★風　車　弥七さんに変身します。



★どんぶり　八兵衛さんに変身します。



★日　記　日記を買っておけば、ゲームオーバーになっても「日記を見る」を選べば、「たびにっき」のキーワードが出て来ます。



この「たびにっき」のキーワードを書き写しておけば、もう一度ゲームを始める時、コンティニューを選んでキーワードを入力すれば、その町のスタート地点から始まります。ただし、「コンティニュー」の場合でのスタートは、アイテム・お金・得点・手がかりは、ゲーム・オーバー直前のままです。「日記を見る」の場合は手がかりは、前回終了した所まで、持ち物はそのままになります。

★花



とめ女、かおるちゃんに対して有効です。花をもっていないと、かおるちゃんに抱きつかれたとき、ちからがどんどん減ってゆきます。また抱きつかれたら動くことができません。

★斧



斧などの武器を持っていれば、悪人に対する攻撃力があります。

★服



服などを着ていると攻撃をうけたときのダメージが少なくてすみます。（ちからの減り具合が少なくなります。）

★ハ　ム



ハムなどの食べ物は力が0になっても再び満たんになります。必ず買っておきたいアイテムです。

★ブーツ



ブーツなどの履物は一定時間早く走ることができます。

★たいまつ



たいまつなどの明りを灯すアイテムがあれば、夜7時になっても1つにつき1時間余分にできます。最大10時までで、10時を過ぎるとゲームオーバーになります。

※以上のアイテムはアメリカで使われるものです。

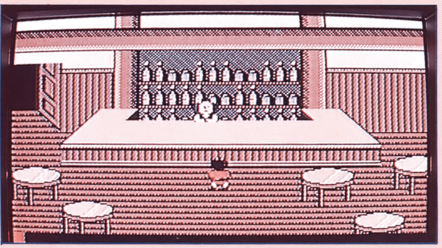
お店の紹介

★雑貨屋

ゲームを進めていく上で、重要なアイテムを売っています。売られているものは、世界各地により異なります。ゲームをクリアするためには、雑貨屋で、できるだけ多くのアイテムを買っておくことが必要です。

★レストラン

食べ物を食べることで、力が回復します。世界各地のグルメをどうぞ、お楽しみください。又、レストランでは、お酒も売っています。お酒を飲むと一定時間無敵になりますが、酔っ払ってしまうため、コントローラーの反応がにぶくなります。

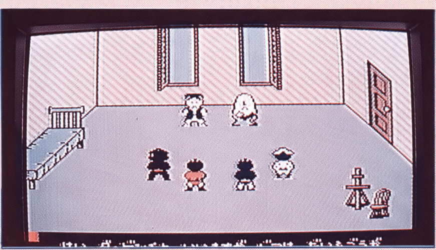


★カジノ　八兵衛さんに変身し、カジノで遊んで賞金をかせいでね。

★株屋　同じく八兵衛さんに変身して株を買ってしばらくしてから、株屋へ戻ると、お金を増やすことができます。

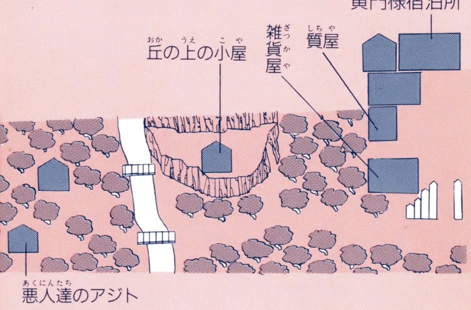
★闇屋　いらない物を買いとってくれます。使いかたによっては、お金がかなりもうかります。重要なアイテムは売ってしまうと、後でこまりますので注意してください。

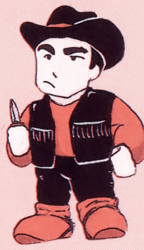
★その他　他にも、銀行や工場、鍛冶屋など色々あります。

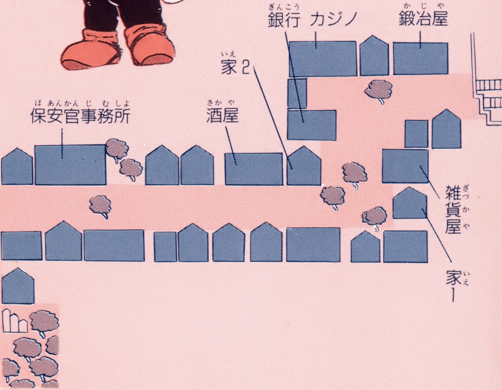


アメリカ西部

黄門様一行がおとずれましたのは、**アメリカ**は西部です。ここでは無法者たちが、善良な町の人々を脅していた。町の男の話では、西の方の川をこえた荒地に住む、なぞの**バッファロー・ジャンゴ**一味が銀行をおそおうと強迫状を出して来たらしい。又、東の家に住む男の話では、町を守るはずの保安官は人質をジャンゴ一味にとられ、しかもケガまでしている。さてさて黄門様は、人質を助け出し、ジャンゴの正体をあばいて、つかまえることができましょうか。





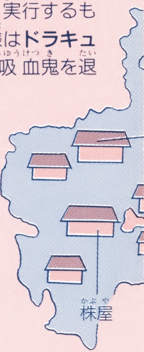


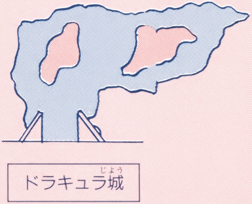
保安官もてこずるジャンゴ一味、ここで登場するのがお助け人。ジャンプできる弥七さんと、人にやさしい八兵衛さんで情報をうまく集めよう。

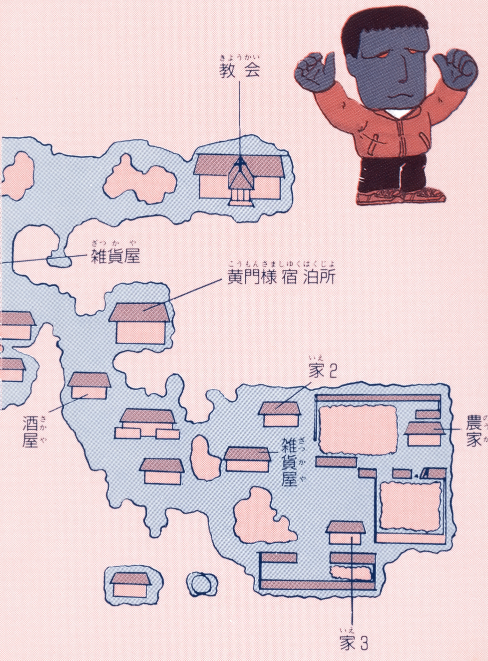
ドイツ

続きましてやってまいりましたのは、**ヨーロッパ**は**ドイツ**でございます。今、村では吸血鬼たちが村人達を襲っているそうな。しかし、村人達も自分達なりに吸血鬼ドラキュラをたおそうと計画しているが、みんなこわがってしまい、実行するものはだれもいない。はたして、黄門様は**ドラキュラ**の弱点を村人から聞き出し、みごと吸血鬼を退治することができるでしょうか。

ここでは、ドラキュラのきらいなものを集めることにかかっています。人にやさしい八兵衛さんをじょうずに使ってアイテムを手に入れよう。

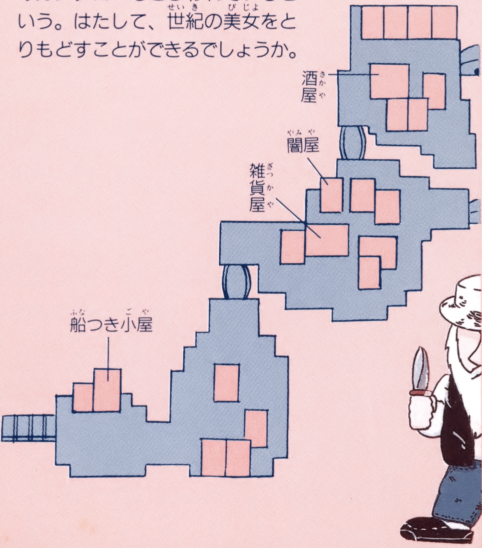


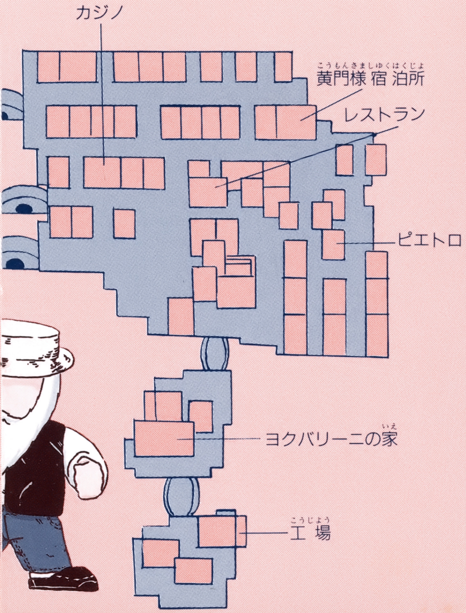



教会
雑貨屋
黄門様宿泊所
家2
酒屋
雑貨屋
農家
家3

イタリア

所かわってここは**イタリア**の**ベニス**。**モナリザ**をぬすまれた**レオナルド・ダ・ビンチ**の頼みとあっては、これはみすてておけません。捜査を進めてゆく中で、花火職人のカンタローもとらわれているという。はたして、世紀の美女をとりもどすことができるでしょうか。




カジノ
黄門様宿泊所
レストラン
ピエトロ
ヨクバリーニの家
工場

キーワード

日記を買ったときのキーワードを記入して下さい。

年月日	場所	キーワード

サンソフトクラブ

目立ちたがりやの君達へ！

ファミコンを通じて、いろんな人と友達になってみたいと思っている君。ファミコンのことについてもっと自分の意見を発表したいと思っている君。そんなファミコンフリークにぴったりの雑誌が「サンクラブ」なんだ。サンソフトの新作ゲーム、イラストコーナーや文通コーナー、君達のファミコンに対する意見などがのっている、サンソフトファンの雑誌なんだ。

サンソフトクラブに入会すれば雑誌「サンクラブ」が1年分(6回分)もらえます。サンソフトクラブへ正式入会希望の人は雑誌「サンクラブ」の中の郵便振替用紙か、現金書留で、年会費1,500円をサン電子㈱まで送ってね。又、雑誌「サンクラブ第3号」を1回分だけほしい人は下の申し込み用紙に記入して切手300円を封筒に入れてサン電子㈱まで送ってね。

切り取り線

「SUN CLUB 第3号」申し込み用紙

住所 〒	都道府県	TEL（			）
フリガナ 氏名					男・女
生年月日	昭和	年	月	日	年令　才
勤務先・学校					

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約1時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町 朝日250
TEL0587(55)3500 テレホン案内0587(55)1120